

```
mirror_mod.use_z = True
```

```
@selection at the end -add
```

```
mirror_ob.select= 1
```

```
mirror_ob.select=1
```

```
context.scene.objects.active
```

```
print("Selected" + str(modifier_ob))
```

```
mirror_ob.select = 0
```

```
one = bpy.context.selected_objects
```

```
data.objects[one.name].select
```

```
print("please select exactly one object")
```

```
-- OPERATOR CLASSES -----
```

```
types.Operator):
```

```
name X mirror to the selected
```

```
object.mirror_mirror_x"
```

```
mirror X"
```

```
context):
```

```
context.active_object is not
```

Analyste-programmeur

Spécialiste qui élabore, conçoit des programmes informatiques

Qu'est-ce qu'on fait ?

- Le métier d'analyste programmeur consiste à concevoir des logiciels. Pour ce faire, il écrit des lignes de codes dans un langage de programmation informatique et élabore des algorithmes, le tout en se référant à un cahier des charges.
- Après la réalisation du logiciel avec son équipe, il en définit les spécifications techniques (interaction entre les modules, structure des données...), puis il teste le programme afin de déceler d'éventuelles erreurs (bugs) et les corriger le cas échéant.

- Salaire moyen

50.000 à 60.000€

- Niveaux d'étude

Bac +2 (BTS / DUT)

Voici les compétences nécessaires pour devenir analyste-programmeur !

- Maîtrise de l'informatique dont la connaissance des différents langages de programmation
- Bonne capacité d'adaptation
- Savoir travailler en équipe
- Rigueur et précision
- Un grand sens de l'écoute
- Et surtout la maîtrise de l'anglais est indispensable

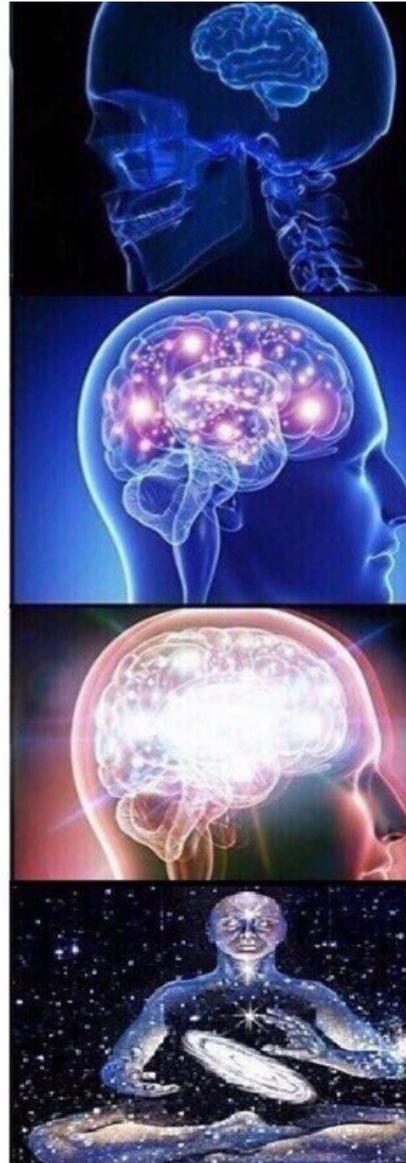
Mais que fait concrètement un analyste-programmeur ?

**Coding
in C**

**Coding in
Python**

**Coding in
Scratch**

**Coding with
command blocks
in Minecraft**



- Analyser les besoins du client, ses obligations et ses contraintes
- Rédiger un cahier des charges précisant les solutions techniques
- Faire la conception technique et le codage
- Réaliser des tests auprès d'utilisateurs
- Concevoir des notices d'installation et des guides utilisateurs
- Encadrer, éventuellement, plusieurs programmeurs